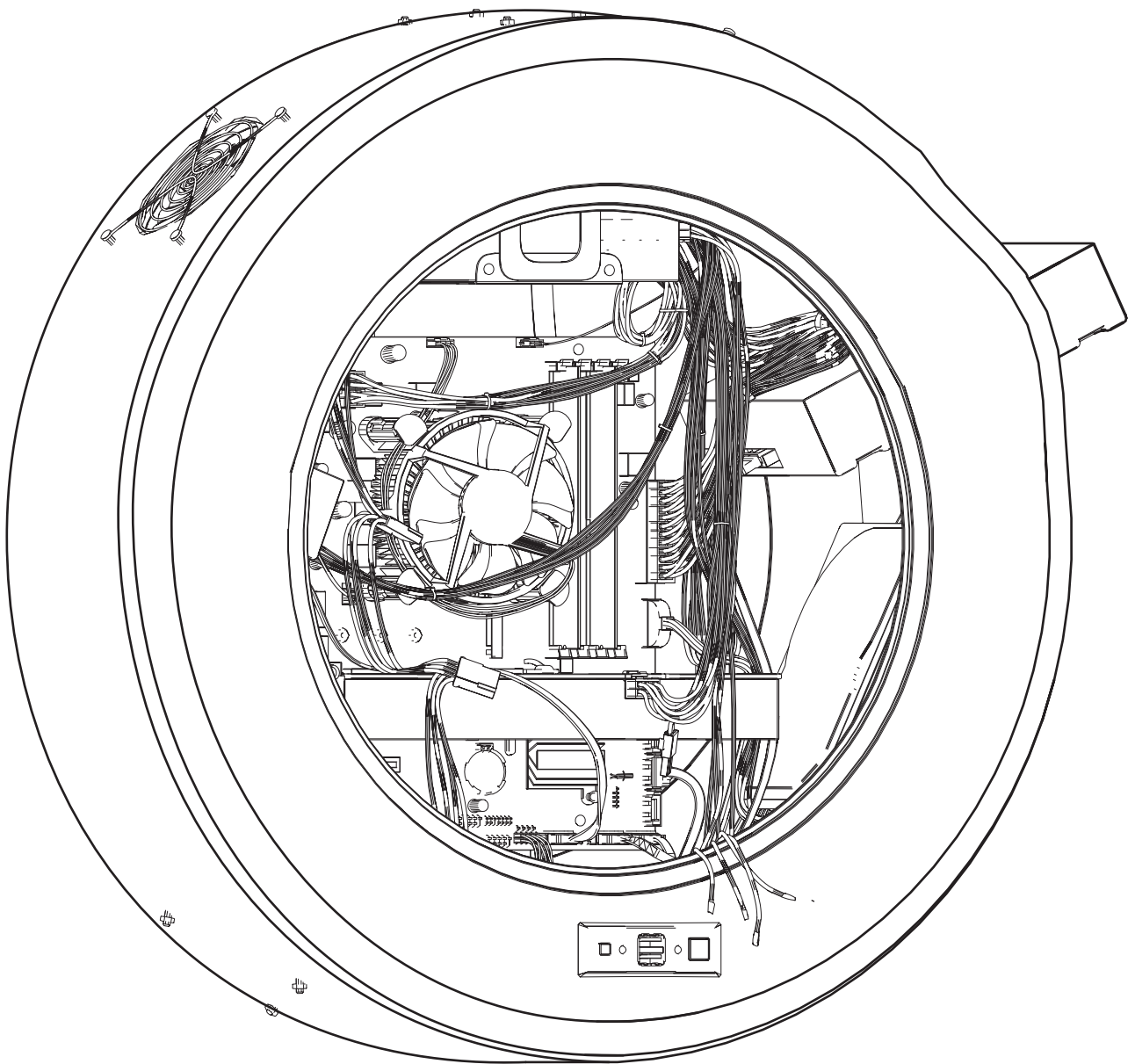


PC Gamer [GOMA]

CubaCreativa [2014-ongoing]

Nestor Siré

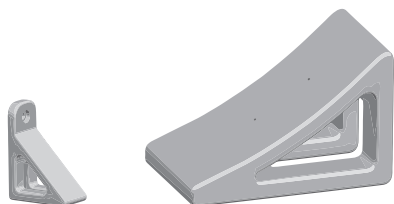


MANUAL DE USUARIO

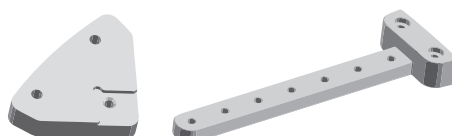
PC Gamer es un proyecto de arte que optimiza diseños de computadoras personalizadas, creadas por comunidades gamers en diferentes partes del mundo. Este manual describe los procesos de creación de un chasis empleando materiales reutilizados y reciclados. Asegúrese de leer y entender el contenido antes de ensamblar su propio chasis.

ACCESORIOS SUMINISTRADOS

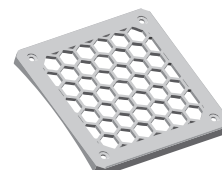
Kit PC Gamer [GOMA]



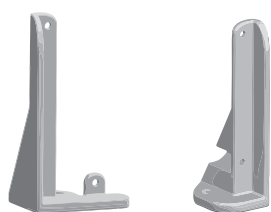
Bases de Goma



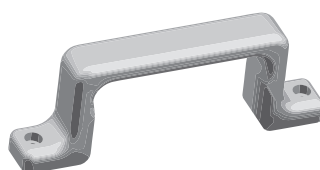
Base de Motherboard



Rejilla de FAN



Bases de Fuente



Agarradera



Bases Disco Duro

- Descargue los modelos 3D aquí:
<https://github.com/nestor-sire/PC-Gamer-GOMA->



GitHub

MATERIALES NECESARIOS

- Neumático de Automóvil
- Componentes electrónicos de una computadora
- Kit de tornillos y tirafondos (M3 - M4)
- Cinta Led multicolor

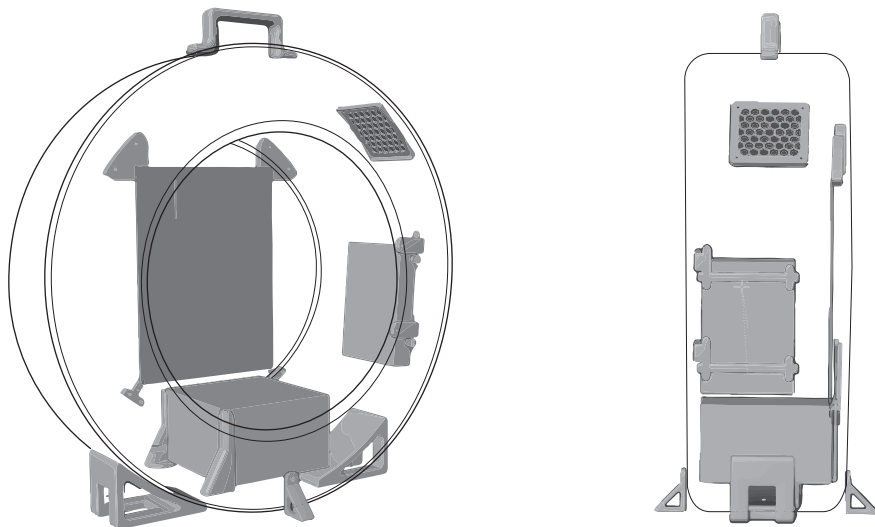
HERRAMIENTAS NECESARIAS

- Taladro con set de brocas de metal
- Destornillador
- Alicata y pinzas

FUNCIONAMIENTO

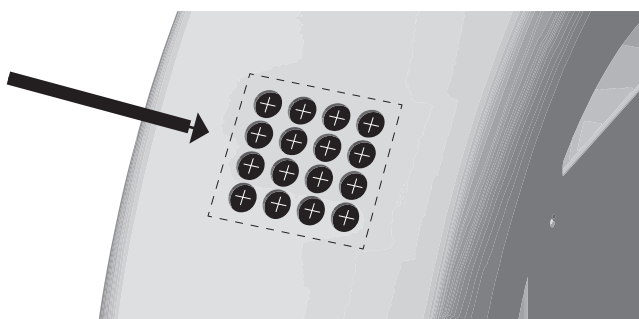
- Chasis fabricado mediante el uso materiales reciclados y reutilizados
- Sistema de enfriamiento optimizado
- Estética y colores gamers
- Fácil movilidad

PASO A PASO

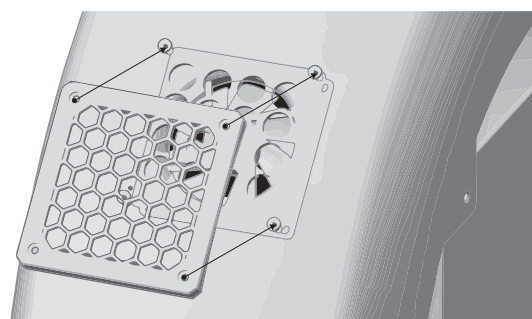


- Marcar las posiciones de las piezas en el Neumático.

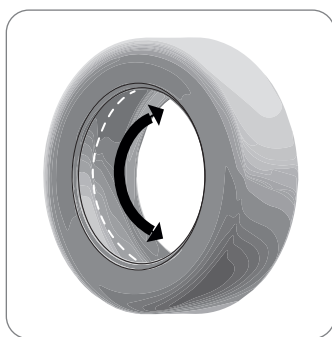
- Abrir orificios para la ventilación del FAN.



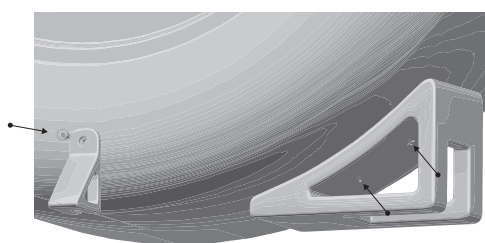
Usar la broca para metal más grande que tenga disponible.



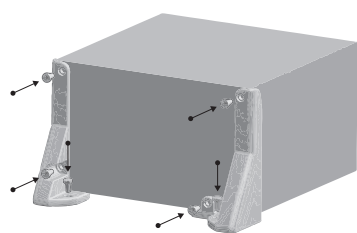
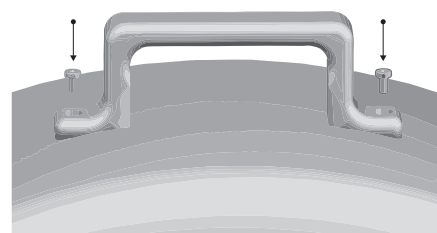
Barrenar múltiples orificios según la dimensión del FAN.



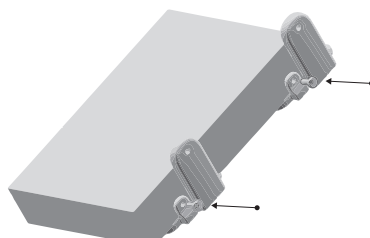
- Instalar la Cinta Led.



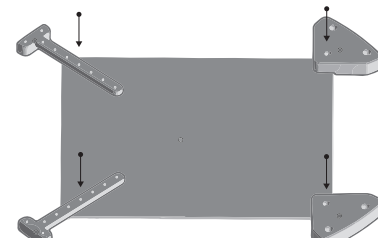
- Atornillar las piezas del Kit PC Gamer [GOMA] al Neumático.



Fuente



Disco duro



Motherboard

- Atornillar las piezas del Kit PC Gamer [GOMA] a los componentes electrónicos.

Instalar los componentes electrónicos en el Neumático siguiendo este orden:
FAN, Disco duro, Fuente y Motherboard

NOTA:

■ Nestor Siré [www.nestorsire.com]

■ Diseñadores 3D: Ignis Lea y Michel Parga.

Este proyecto fue desarrollado como parte del Programa Internacional de Residencia TOKAS 2024 y en colaboración con los miembros de Copincha en Cuba y Tokyo Hackerspace en Japón. Todos los materiales utilizados son reciclados y/o reutilizados. El proyecto está disponible para un uso libre siguiendo la filosofía de las comunidades makers.

